



¡TRIS, TRAS!

Cuentos y actividades
para imaginar,
crear y jugar

Un libro de
PIN TAM PON

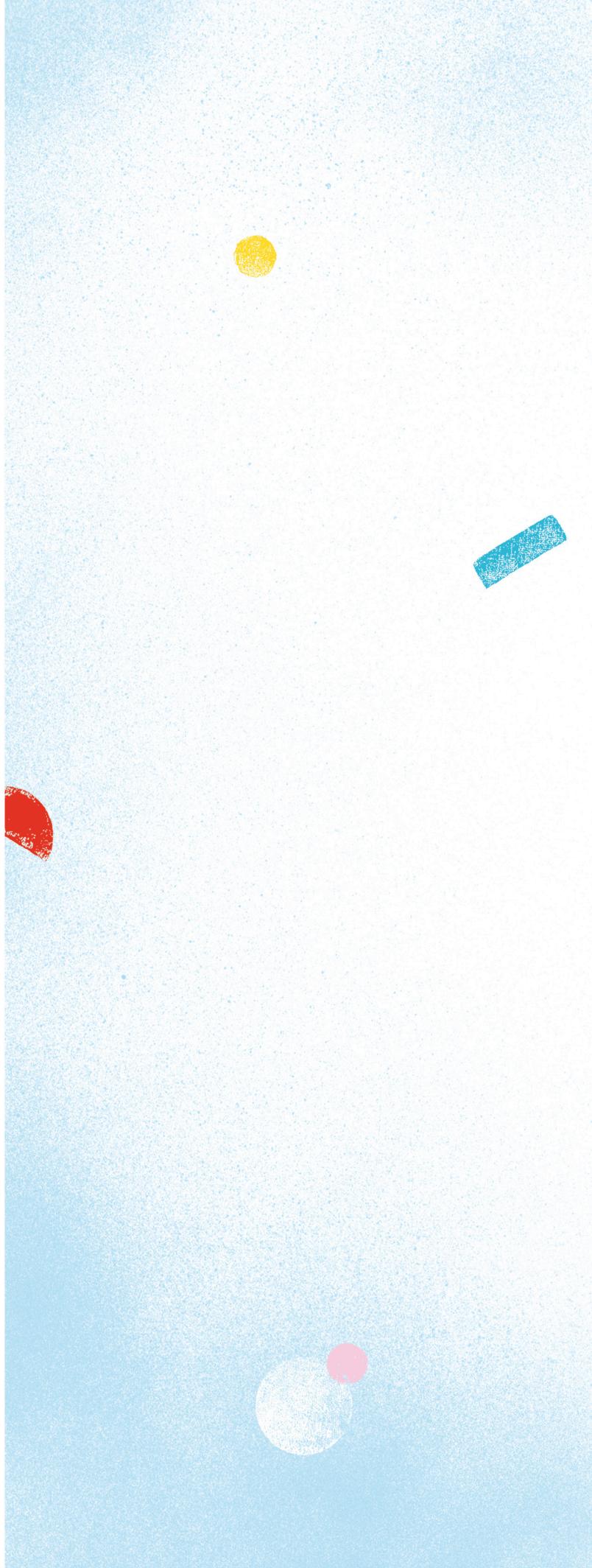


Pin Tam Pon

Pin Tam Pon son Julia Abalde (A Coruña, 1988) y Clara Sáez (Granollers, 1989), dos amigas, ilustradoras y educadoras que juntan en este proyecto lo que más les ilusiona: el juego, la imaginación, la creación y la gráfica.

Sus caminos se cruzaron en Barcelona hace cinco años y las ganas de hacer algo juntas dieron un fruto geométrico y colorido: un juego de estampación que combina formas y colores. Este fue el principio de una bonita aventura que las ha llevado a inventarse personajes, juegos, cuentos, máquinas y canciones que han compartido con niñas y niños en numerosos talleres. También han autoeditado varias publicaciones y producido el pack de estampación Pin Tam Pon.

Este libro ha sido su mayor andanza hasta la fecha. Y han tenido el gusto de hacerlo entre bailes, canciones, juegos con amigos, altas dosis de aguacate y chocolate, conversaciones en idiomas inventados y sobre todo muchas, muchas risas.





Tris, tras, tris, tras, tris, tras
¡Parece que algo se ha despertado!
¿Es el ruido de unas tijeras o un idioma inventado?
¿Qué sonido hace una idea al nacer?

**En este libro encontrarás cuentos, juegos y trucos para
convertir en papel todas tus fantasías.**

**Te esperan visitas a lugares (o lugares que te
visitarán a ti), conversaciones con frutas y objetos,
experimentos, investigaciones e incluso una magia
impredecible. También conocerás formas, colores y
personajes. Algunos de ellos necesitan tu ayuda, otros
tienen peripecias que contarte y, quizás, alguno se
esconde para que no lo encuentres.**

Pasa la página en un tris y... ¡tras!
¡Empieza la aventura!



ÍNDICE

¿QUÉ TE APETECE HACER?

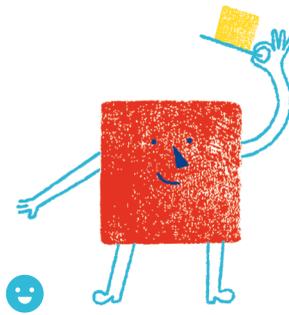
¿A QUIÉN QUIERES CONOCER?



LA IDEA

Macetas pensantes

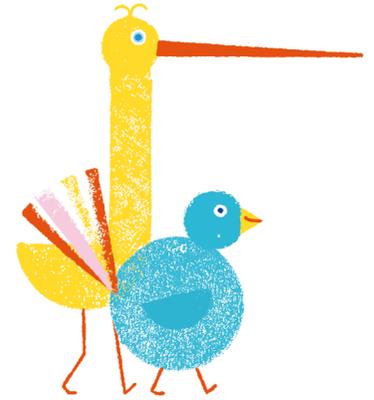
8



¿QUÉ VES?

Reto de dibujo

14



PLUMUDA Y PICÓN

Pájaros balancín

20



EL PINTOR

Siluetas solares

24



EL DELIRIO

Retratos con cartulina

28



UNA CASA ES UNA CASA SI...

Reto de dibujo

34



LOS PERSONAJES

Títeres con cartulina

38



¡QUE APROVECHE!

Objetos animados

44



LAS MANZANAS HERMANAS

Reto de dibujo

50



CONSTRUCTORA PAPIROX

Casas de papel

54



GUSTAVO DESDE EL PASADO

Envío postal

60



EL DADO DE RAQUELA

Juego disparatado

62



EL HALLAZGO MÁGICO

Amuleto

66



¿Y SI NOS CAMBIAMOS DE LUGAR?

Lugar plegado

70



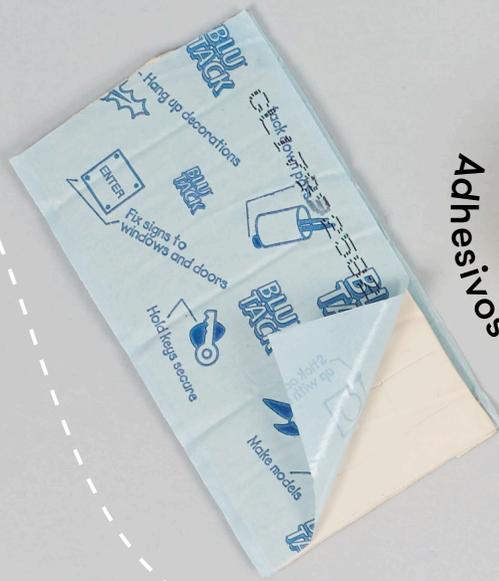
EL MISTERIO DEL RELOJ POLIÉDRICO

Juego de pistas

78



EN ESTA
AVENTURA
NECESITARÁS
DIVERSOS
MATERIALES:



Adhesivos variados



CORTAR



Herramientas de dibujo



Pegamento



PEGAR



Cartulinas de colores

DOBLAR





Sellos Pin Tam Pon (si lo tienes)



Tijeras y cutter



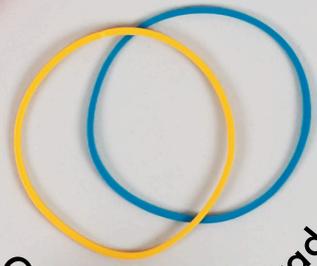
Rotus, lápices o ceras para colorear



Compás



Reglas

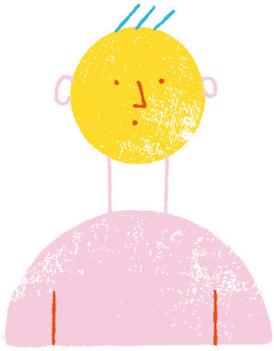
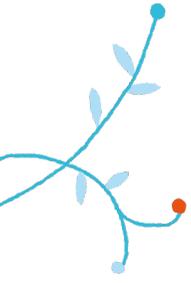


Objetos encontrados

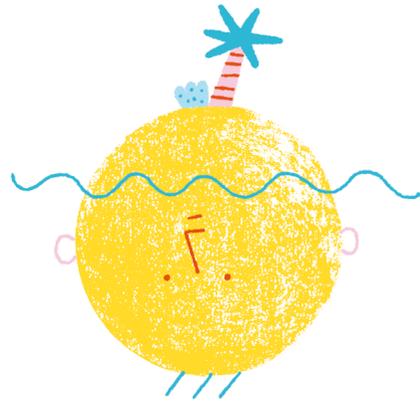


¡ADELANTE!

LA IDEA



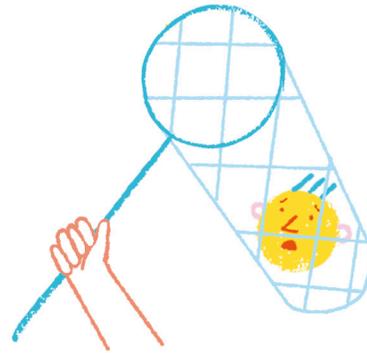
¿Qué es una idea?



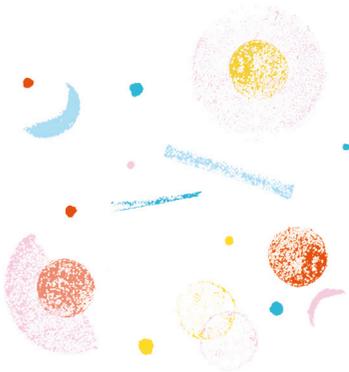
Parece una isla que nunca se encuentra.



Dicen que están por todas partes,



pero no son fáciles de atrapar.



Son una cosa muy pequeña y transparente.



Es importante observar con atención,



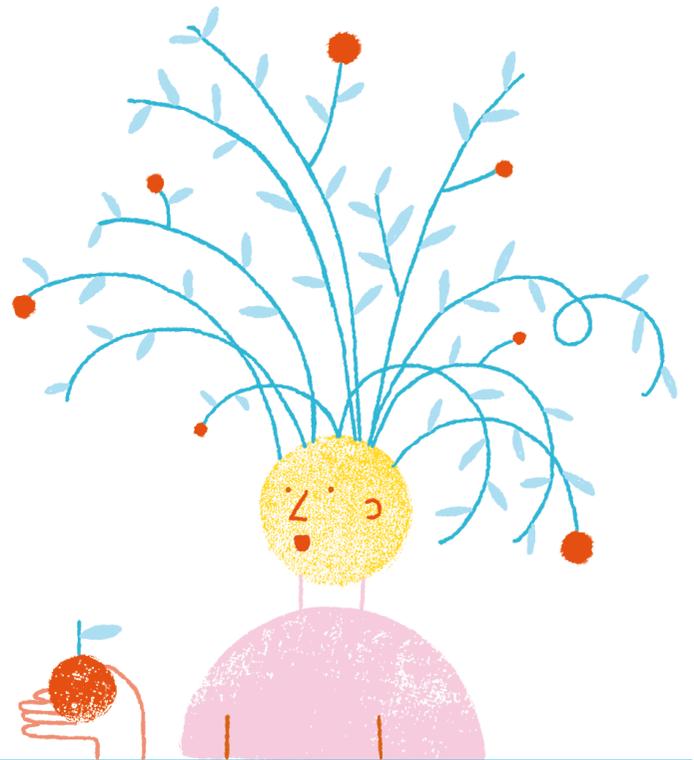
por si una se apoya
en tu cabeza.



Así la podrás escuchar
y cuidar



hasta que crezca.



¿Puede crecer una idea en el pie?

¿Quieres cultivar una idea?
Para eso, lo primero que
necesitamos es una cabeza.

Materiales:

- Botella de plástico
- Cartulinas de colores
- Herramientas de dibujo
- Cutter y tijeras
- Pegamento
- Regla
- Tierra
- Semilla
- Agua

¡EMPEZAMOS!